

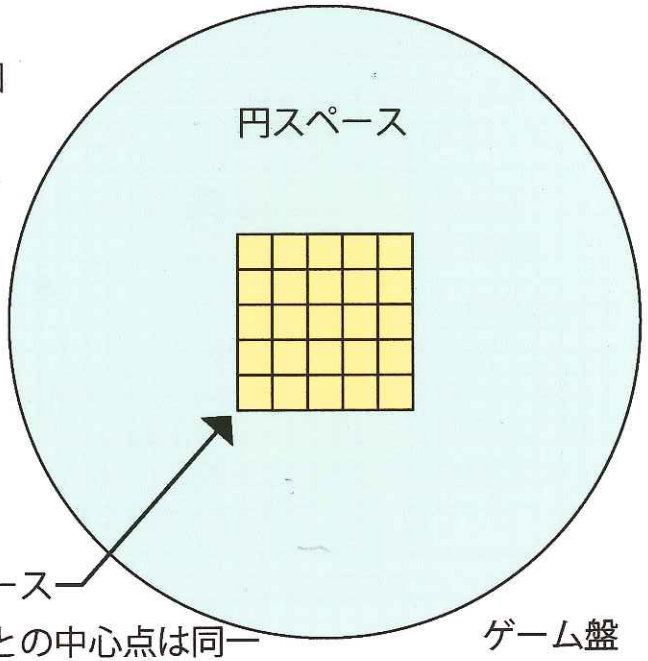
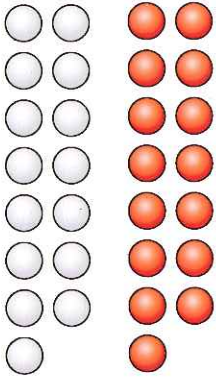
アイデア作品説明用紙 (整理番号 6249)

アイデアの名称 投球五目並べ (Hall Ball)

①アイデアの説明図

基本構成

色違いボール各 15 個



正方形スペース

円スペースとの中心点は同一

ゲーム盤

②アイデアの「目的」、「しくみ」、「効果」の説明 (300字以内)

誰でも知っている五目並べの要素を取り入れた、老若男女を問わず楽しむことができる簡単なゲームの提供。

二人（組）が各 15 球ずつボールを順番に円スペースの外側から投げ合い、5×5の正方形マス目に入れ、得点を競うゲーム。盤上ですでにある相手と自分のボールに当てて位置を変えてもよく、そのため一発逆転が可能。縦横斜めに 5 マス揃えば 25 点獲得し、相手が 0 点でゲーム終了。ボールを全て投げ終わって 5 マス揃わなかった場合は正方形マスにあるボール数を各得点とし、先攻後攻を変えて 2 ゲーム行い得点数で勝敗を決定。

当ゲームの使用品は市販品で代替可能。ルールも単純でサイズ含めて幅広い展開が可能。

個人情報

【住所】豊中市庄内西町5-14-11

【氏名】泉 香親

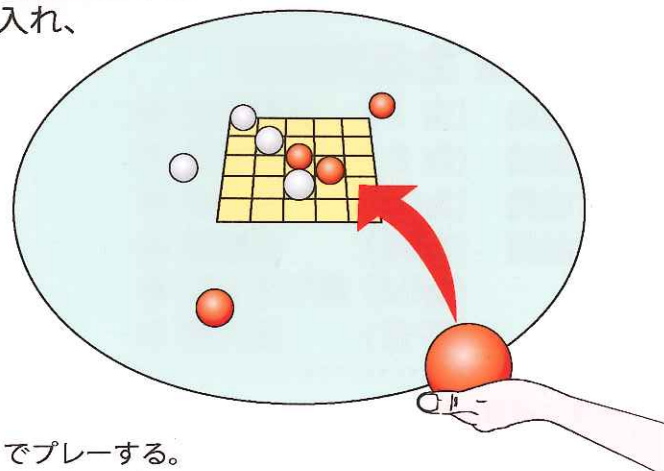
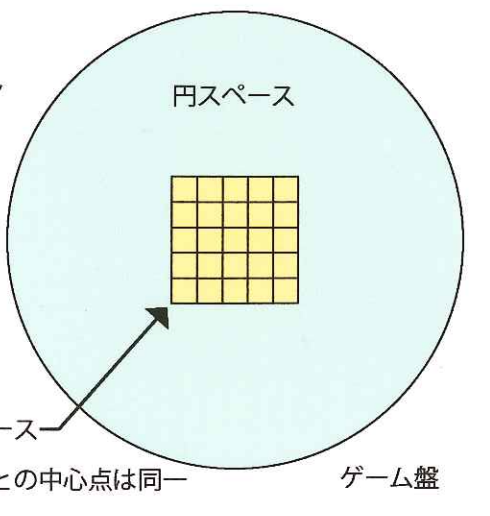
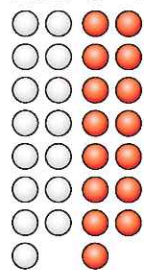
【TEL】06-6332-1891

■ゲームの概要

ボールを平面上の円スペース（ゲーム盤）の外側から順に投げ合い、円スペース内にある5×5の正方形マス目スペースに入れ、五目並べ同様に縦横斜めに5マス揃えるか、正方形マス目に入ったボール数を競うゲーム。

基本構成

色違いボール



■人数

2人（2組）でプレーする。

■ゲームの進め方

- (1) 同色のボール各15球ずつ、それぞれのプレイヤーでは違う色を使用（白と赤等）する。
- (2) 先攻後攻を決め、順番に円スペースの外側から順にボールを投げ（転がし）合う。
円スペースの外側であればどこから投げても良い。

- (3) 投球により円スペース内の双方のボール位置が変わった場合はその変わった状態とする。
ただし、円スペースの外に出た場合は持ち球として戻し再投球できる。
- (4) 正方形マス目スペースに入ったボールが半分以上の割合でマス目に入っている場合にそのマス目を獲得する。
マス目内で線上に止まり、どちらのマス目にも寄っていない場合、または地に着いていない（ボールの上に乗っている）場合はマス目を獲得できない。
- (5) 獲得したマス目のボールの位置がそのマス目から変わった場合はその変わった状態とし、元の獲得は解除される。
- (6) 獲得したマス目が縦横斜めに5マス一列になれば残りのボール数に関わらず勝利、勝利者25点、敗者0点とする。
- (7) 縦横斜めに5マス揃わなかった場合は全てのボールを投げ終わった状態で正方形マスに入っているボール数を得点とする。
外枠を除いた正方形マス目線上のボールは正方形マスに入っているボール数としてカウントする。
正方形マスの外枠上、地に着いていない（ボールの上に乗っている）ボール、正方形マス目スペースの外で円スペース内にあるボールは無効球としてカウントしない。
- (8) 先攻後攻を変更し2ゲーム行い、合計得点で勝敗を決める。
同得点の場合は得点差が出るまでこれを繰り返す。

■反則行為

以下の行為をした場合は、ペナルティーとして持ち球を1球減らすか反則負けとする。

- (1) ボール状態とマス目獲得の確認以外に円スペース内に入る。
- (2) 円スペース内のボールに体または持っているボールを含めて体の一部が触れる。
- (3) 身障者が身障者用の器具を使う場合を除き、あらゆる器具の使用。
- (4) 投球以外の振動や外的要因（飛び跳ねや息の吹きかけ等）を故意に与えること。
- (5) ボールやスペースを含めた用品、設備を故意に破壊すること。

■補足

マス数と使用球数、使用球サイズと材質、スペースサイズは変更可能。
使用球サイズを小さくすることでテーブルゲームとしても展開。

●基準サイズ

使用球：直径100mm（ソフトボール3号サイズ同等・材質：木製、ビリヤード球同等）
円スペース：直径1800mm（2畳相当のため4畳半の部屋でもゲーム可能なサイズ）
※身長差により直径を変更することで簡単にハンディ設定できる。
正方形マス目スペース：500mm×500mm（1マス100mm×100mm）
屋内の場合の円スペースは材質：5mm程度の硬質ゴム使用で反発を一定にする。

●簡易サイズ

使用球：直径30mm（特大ビー玉）
円スペース：直径500mm（一般的なこたつの上でゲーム可能なサイズ）
正方形マス目スペース：150mm×150mm（1マス30mm×30mm）